



1 - CHAMP D'APPLICATION ET CONDITIONS DE RÉOLUTION

La résolution de problème de statique par la **méthode analytique avec les torseurs** s'opère quand :

- La méthode analytique, vecteurs ne peut s'appliquer => pas de plan de symétrie (géométrique et mécanique).
- La méthode graphique ne peut s'appliquer => Présence de résultantes mais non coplanaires.
=> Présence de résultantes mais de directions //.
=> Présence de moments dans les A.M.E.

La résolution est complète si :

- On ne dépasse pas **6 inconnues** algébriques d'effort au maximum pour 6 équations de résolutions exploitables.
Rmq : des équations géométriques peuvent venir s'ajouter pour augmenter cette limite de 6 inconnues maximum.
- Les inconnues d'effort liées à la problématique sont déterminées grâce au P.F.S.

La résolution est partielle si :

- Les équations permettent de déterminer certaines inconnues algébriques d'effort issues du B.A.M.E.

2 - DÉMARCHE

(voir fiche - Résolution d'une étude de dynamique ou statique)

- Dans cette fiche =>
- 1 On isole un solide.
 - 2 On effectue un B.A.M.E. sous forme de liste de **torseurs**.
 - 3 On énonce le P.F.S. pour l'appliquer en un point **I** choisi et dans le repère **R** choisi.
 - 4 On projète tous les $\{ T \}$ dans le même repère **R** choisi.
 - 5 On réduit tous les $\{ T \}$ au même point **I** choisi.
- Dans cette fiche =>
- 6 On pose les équations de résolution contenant les inconnues.
 - 7 On résoud les équations pour déterminer les inconnues

P.F.S. - mode torseurs

(le point **I** et le repère **R** ne sont là qu'à titre d'exemple)

3 On énonce le P.F.S. :

$$\text{Forme condensée} \quad \sum_I \left\{ \begin{matrix} T_{ext} \end{matrix} \right\}_R = \left\{ \begin{matrix} 0 \end{matrix} \right\}_R$$

Rmq 2

Rmq 1

$$\text{Forme détaillée} \quad \sum_I \left\{ \begin{matrix} X & L_I \\ Y & M_I \\ Z & N_I \end{matrix} \right\}_R = \left\{ \begin{matrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{matrix} \right\}_R$$

⚠ 2 PRÉCAUTIONS A PRENDRE AVANT POSER LES EQUATIONS DE RÉOLUTION (6) :

Rmq 1 :

Tous les $\{ T \}$ doivent être dans le même repère **R** sinon,
=> Il faut projeter dans un repère **R** en commun => 4.
=> Cela revient à projeter chaque résultante et chaque moment.

Rmq 2 :

Tous les $\{ T \}$ doivent être réduits au même point **I** sinon,
=> Il faut réduire en un unique point **I** à choisir => 5.

6 On pose les équations de résolution :

$$\begin{array}{l} \text{Résultantes} \\ /x \quad \Sigma \text{ des composantes en } X \\ /y \quad \Sigma \text{ des composantes en } Y \\ /z \quad \Sigma \text{ des composantes en } Z \end{array} = 0$$

Ces trois équations concernent les résultantes, invariantes dans un $\{ T \}$, et peuvent être posées juste après le B.A.M.E. sans faire le 6. Les résultats numériques sont en (N)

$$\begin{array}{l} \text{Moments} \\ /x \quad \Sigma \text{ des composantes en } L_I \\ /y \quad \Sigma \text{ des composantes en } M_I \\ /z \quad \Sigma \text{ des composantes en } N_I \end{array} = 0$$

Ces trois dernières équations concernent les moments (liés au centre de réduction **I** choisi dans chaque $\{ T \}$) impliquent forcément de faire le 6. les résultats numériques en (N.m ou N.mm)

